**Backstory Postav**

Autor: Belei Christian

Verze: 1.0

# Popis Postav

**Válečník**

* ***Popis:*** I přes to že válečníci nemají žádné Kostkou darované schopnosti dokáží přemoct i přesilu. Válečníci vydrží spoustu útoků od nepřátel a dokážou vrátit i pořádnou ránu.
* Válečníci byli v začátcích planety nejsilnější a nejužitečnější. V boji málokdy prohrávali a většina byla brána s respektem. To vše se ale změnilo, když Kostka začala ovlivňovat a měnit většinu lidí. Díky tomu začali být válečníci zaostalí a nemohli se pomalu vyrovnat ani slabším mágům. Válečníci se tak dostali na nejnižší vrstvu společnosti a většina z nich si nemůže najít práci ani střechu nad hlavou.

To vše se ale změnilo, když započala Velká Válka. Válečníci začali bojovat na straně Exoria, tam měli důležitou roli, vést hlavní linie. Válečníci vyhráli spoustu bojů díky jejich výdrži a schopnosti vydržet víc útoku než nepřítel.

Mág

* ***Popis:*** Mágové jsou Kostou obdarováni schopnostmi, které jim dovolují ovládat okolní živly. Někdo by řekl že kouzlí. Mágové můžou jednoduše útočit na více nepřátel, také se dokážou vyléčit sebe i spojence.
* Říká se, že Mágové získali svojí moc z krystalů kostky na povrchu nebo dokonce i pod povrchem. Nikdo tyto říkanky nepotvrdil (Natož aby pod povrchem kostky bylo něco dalšího) a žádný z mágů se o to tajemství nechce podělit. Mágové momentálně patří mezi nejsilnější na celé Kostce. Ve Velké Válce bojují za stranu Valeo. Mágu se každý bojí. Nejen kvůli jejich síly ale také kvůli brutálnosti některých jejich členů. Mágové jsou tak mocní že dokážou ovládat i živly kolem sebe, díky toho je pro ně přecházení terénu o dost jednodušší. Mágové jsou tak používáni jak v předních linií, tak i na dálku. Mágové dokáží vyléčit jak sebe, tak i spojence okolo, a tak někteří slouží jako podpora. Jejich znalosti Kostky jim také pomáhají při výrobě lektvarů, které zvyšují či snižují schopnosti.

Trpaslík

* ***Popis:*** V útočení nejsou trpaslíci tak dobří, ale v obraně jsou nejlepší ze všech. Jejich menší vzrůst je jim výhodou i jejich zvýšená odolnost proti omráčení.
* Nikdo neví, jestli se lidi proměnili v trpaslíky nebo jestli trpaslíci odněkud přišli, ani oni to už neví. Většina z nich je uzavřená ve svojí komunitě. Během Velké Války měli trpaslíci i několik válek mezi sebou. V dnešní době se ale sjednotili pod jménem Terran. Trpaslíci se hodně pokoušeli rozšiřovat, ale když na ně začali tlačit Exorové a Valeové, tak přešli na ochranu území.

Upír

* ***Popis:*** Při boji toho moc nevydrží a jejich útoky nejsou nejsilnější. Jejich největší silou je jejich rychlost, díky které se vyhnou spoustě útoků a jejich schopnost se vyléčit z útoků které zasází nepříteli.
* Původ upírů je stejně záhadný jako mágů, na rozdíl od nich se ale ví že upír dokáže proměnit normálního člověka na upíra. To zajistí speciálním kousnutím, kterému se říká „Krystalové kousnutí“. Zatím není známo, jestli toho stavu dosáhnou po uplynutí nějakého časového období nebo za použití rituálu. Ve Velké Válce byli upíři na straně Valeonů. Při bitvách hráli upíři spíše roli úderu a útěku nebo rychlí útok a manévrování což jim umožňuje jejich rychlost.

Elf

* ***Popis:*** Dalo by se říct, že elfové jsou takový střed, co se týče jejich schopnosti vydržení zásahů. Elfové jsou dobří jak na blízko, tak i na dálku. Jejich nápoje zvyšují různé schopnosti na krátkou dobu. Lépe se jim ochočuje zvěř.
* Většina elfů pochází z lesů. Nikdo si není jistý, jestli se tam normální lidi mění na elfy nebo jestli tam už žili. Elfové byli ve Velké Válce na straně Valeonů, polovina jich se ale odpojila a přidala se na stranu Exorů. V bitvách byli buď ve předních liniích nebo stříleli z luků v zadních řadách. Elfové jsou taky za jedno s přírodou což jim dává výhodu při pohybu krajinou. Také jim to umožnuje jednoduše ochočit zvěř a použít ji pro svoje potřeby. Díky jejich znalostech v přírodě se naučili dělat nápoje které mají neobvyklé pozitivní či negativní účinky. Tak můžou plnit i roli podpory. Elfové, kteří si ochočili větší zvíře sloužila i jako jízda.

Lukostřelec

* ***Popis:*** Lučištníci se mimo přírodu spoléhají i na technologie. Mají střední výdrž proti zásahům. Nejvíce účinní jsou na dálku. Mají možnost používání nápojů, ale jsou slabší než elfské. Lépe se jim ochočuje zvěř.
* Lukostřelci bývali elfové, ale jejich názorové rozdíly je donutili se rozdělit. Lučištníci se stejně jako elfové pokoušejí být za jedno s přírodou, ale na rozdíl od elfů využívají technologii. Například mají různé druhy šípu, každý jinak vylepšený. Ve Velké Válce se odtrhli od elfů a přidali se na stranu Exorovů. V bitvách byli spíše v zadních řádách nebo i do boků nepřítele. Lučištníci se zvířaty mohli sloužit jako jízda.

Sniper

* ***Popis:*** Snipeři jsou nejvíce efektivní na dálku, ale i na blízko dokážou udělat nepříteli nepořádek. Snipeři toho moc nevydrží. Dokážou rychle měnit pozice.
* Lidi, kteří nebyli přizpůsobeni na boj zblízka se museli naučit útočit z dálky. A tak se kariera odstřelovačů stala populární. Odstřelovači se spoléhají nejvíce na technologii. Několik z nich se i technologicky vylepšilo. Snipeři jsou ve Velké Válce na straně Exorovů. Odstřelovači byli převážně úplně vzadu nebo v zadních řadách. Když se k nim někdo dostal blíže tak ho mohli zmást a zneškodnit pomocí jejich nástrojů.

Mořská Panna

* ***Popis:*** Mořské Panny jsou v boji velmi zkušené, a vyrovnají se i těm nejzdatnějším bojovníkům. Jejich přirozeným prostředím je voda ale na souši se dokážou pohybovat celkem hbitě, někomu to připomíná i pohyb hada. Mimo útoku na blízko jsou schopné bojovat i na dálku. Mořské Panny jsou nebezpečné taky z toho důvodu že dokážou mámit nepozorné osoby k jejich smrti nebo je dokonce i ovládat, ale to dokážou jen ty silné.
* Mořské panny jsou záhada, většina je ani neviděla. Ale ti, kteří jo to ne vždy přežili. Většina Mořských panen lodě potápěla, ale ne všechny byly takové. Ve Velké Válce se ukázalo že existují, a to, když se z moře vyplavilo město. Mořské Panny se ve jenom bránily ale pár zdrojů říká, že jich viděli pár cestovat mimo Velké Moře. Jejich království se usadilo pod jménem Specto.